

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO _____

STIRPE _____ ETNIA _____ ARCHETIPO _____

GILDA _____ CORPORAZIONE _____

SESSO _____ PESO _____ ALTEZZA _____ VISTA _____

OCCHI _____ CAPELLI _____ PELLE _____ ETÀ _____

LIMITAZIONI _____

CARATTERE _____

OSSESSIONI _____

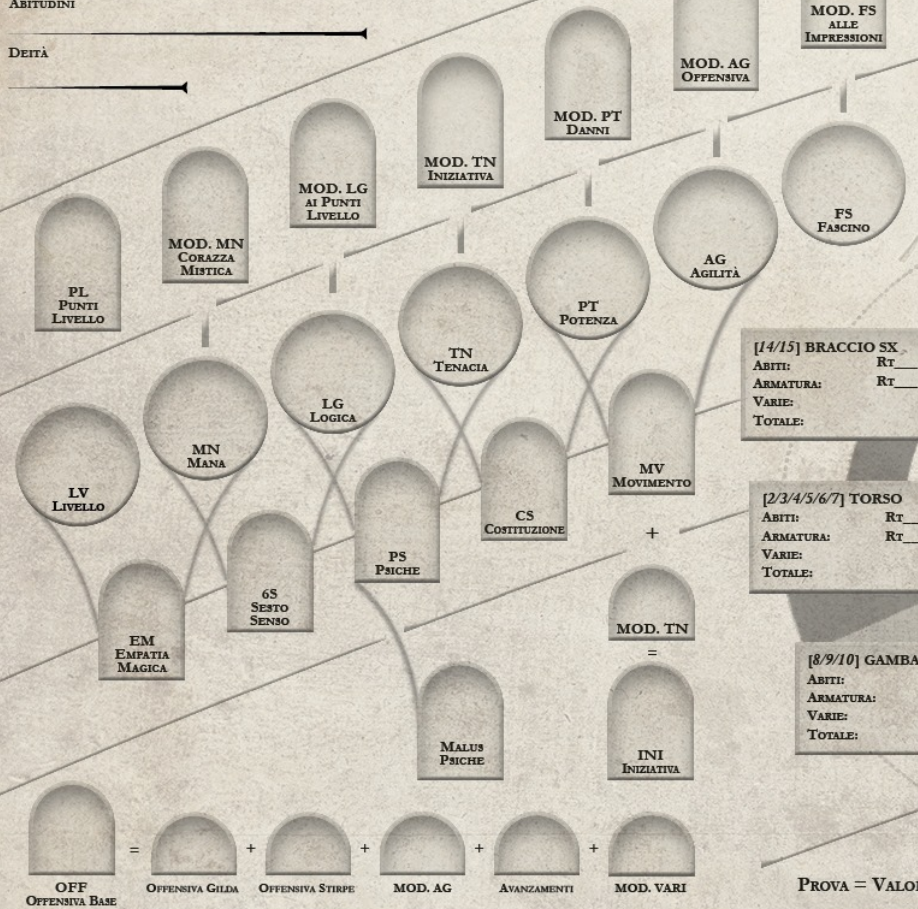
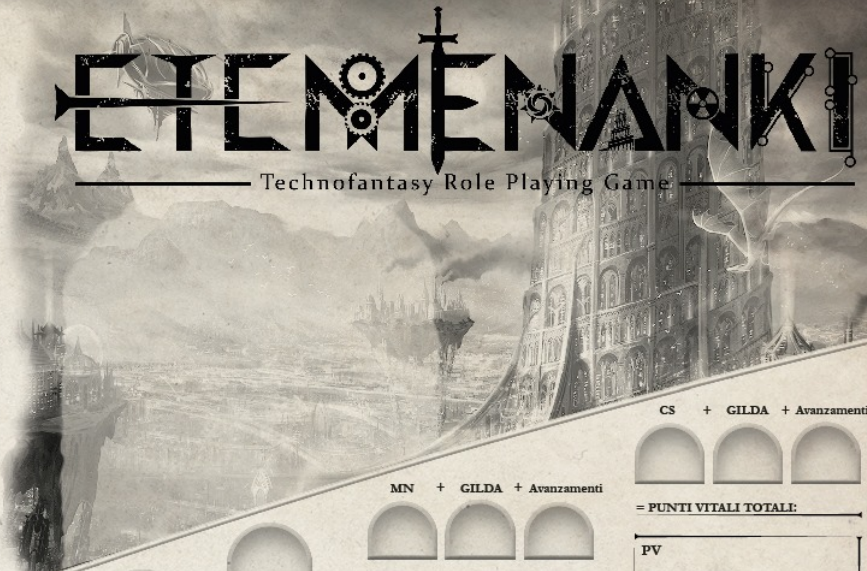
FOBIE _____

ABITUDINI _____

DEITÀ _____

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

PM

MOD. FS ALLE IMPRESSIONI

MOD. AG OFFENSIVA

MOD. PT DANNI

MOD. TN INIZIATIVA

MOD. LG AI PUNTI LIVELLO

MOD. MN CORAZZA MISTICA

PL PUNTI LIVELLO

AG AGILITÀ

FS FASCINO

TN TENACIA

PT POTENZA

LV LIVELLO

MN MANA

LG LOGICA

MV MOVIMENTO

CS COSTITUZIONE

PS PSICHE

EM EMPATIA MAGICA

GS SESTO SENSO

MOD. TN

MALUS PSICHE

INI INIZIATIVA

OFF OFFENSIVA BASE = OFFENSIVA GILDA + OFFENSIVA STIRPE + MOD. AG + AVANZAMENTI + MOD. VARI

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

[18/19] TESTA
 ABITI: Rt ____
 ARMATURA: Rt ____
 VARIE: ____
 TOTALE: ____

[16/17] BRACCIO DX
 ABITI: Rt ____
 ARMATURA: Rt ____
 VARIE: ____
 TOTALE: ____

[8/9/10] GAMBA SX
 ABITI: Rt ____
 ARMATURA: Rt ____
 VARIE: ____
 TOTALE: ____

[11/12/13] GAMBA DX
 ABITI: Rt ____
 ARMATURA: Rt ____
 VARIE: ____
 TOTALE: ____

CORAZZA NATURALE:
 SCUDO: Rt ____
 VARIE: ____
 TOTALE: ____

CORAZZA MISTICA:
 VARIE: ____
 TOTALE: ____

D20: 1 = ARDUO
 2/19 = LOCAZIONE
 20 = OSTILE

PV

= PUNTI MISTICI TOTALE:

= PUNTI VITALI TOTALI:



PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE:	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
DANNI: MOD. PT	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
INIZIATIVA:	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
GIUCCATA/COLPI PER RD		RT	:		RT	:		RT	:		RT	:		RT	:
		ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA	

MOVIMENTO _____ MX: _____

ETERNO: _____ GRADO: _____

INGOMBRO MASSIMO _____

PUNTI ESPERIENZA: _____

