

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO \_\_\_\_\_

STIRPE \_\_\_\_\_ ETNIA \_\_\_\_\_ ARCHETIPO \_\_\_\_\_

GILDA \_\_\_\_\_ CORPORAZIONE \_\_\_\_\_

SESSO \_\_\_\_\_ PESO \_\_\_\_\_ ALTEZZA \_\_\_\_\_ VISTA \_\_\_\_\_

OCCHI \_\_\_\_\_ CAPELLI \_\_\_\_\_ PELLE \_\_\_\_\_ ETÀ \_\_\_\_\_

LIMITAZIONI \_\_\_\_\_

CARATTERE \_\_\_\_\_

OSSESSIONI \_\_\_\_\_

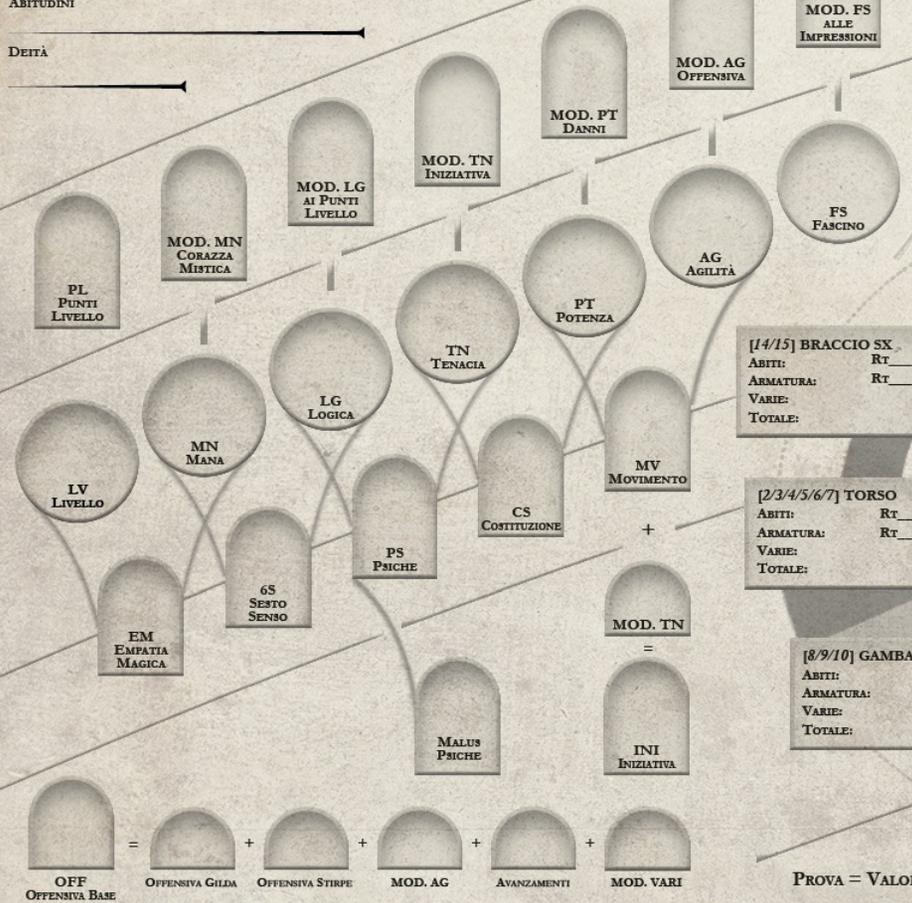
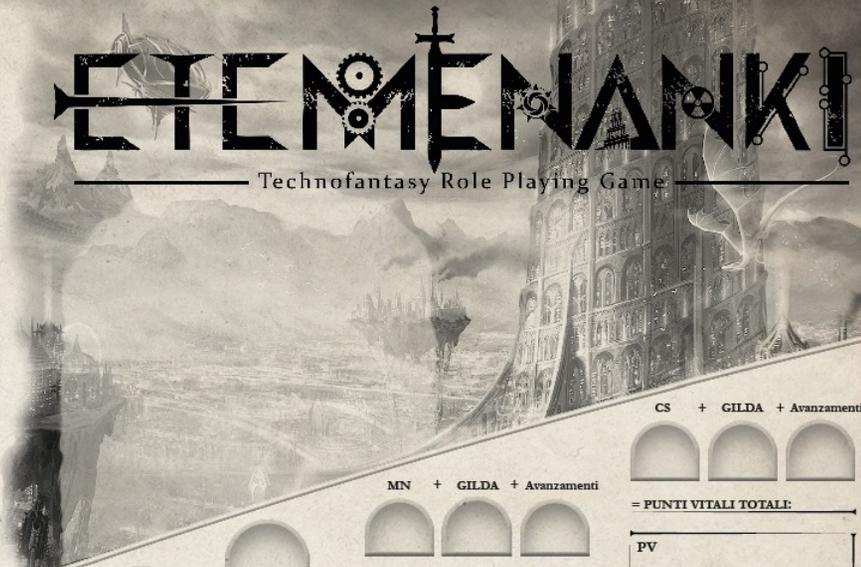
FOBIE \_\_\_\_\_

ABITUDINI \_\_\_\_\_

DEITÀ \_\_\_\_\_

# ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

= PUNTI VITALI TOTALI: \_\_\_\_\_

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI: \_\_\_\_\_

PM

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO  
2/19 = LOCAZIONE  
20 = OSTILE

[18/19] TESTA  
ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

[16/17] BRACCIO DX  
ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

[14/15] BRACCIO SX  
ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

[2/3/4/5/6/7] TORSO  
ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

[8/9/10] GAMBA SX  
ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

[11/12/13] GAMBA DX  
ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

CORAZZA NATURALE:  
SCUDO: Rt \_\_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

CORAZZA MISTICA:  
VARIE: \_\_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_\_

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO: _____											
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE: _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
DANNI: MOD. PT _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
INIZIATIVA: _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
GITTATA/COLPI PER RD _____		RT	:									
		ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA	

MOVIMENTO \_\_\_\_\_ MX: \_\_\_\_\_

ETERNO: \_\_\_\_\_ GRADO: \_\_\_\_\_

INGOMBRO MASSIMO \_\_\_\_\_ PUNTI ESPERIENZA: \_\_\_\_\_

