

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO \_\_\_\_\_

STIRPE \_\_\_\_\_ ETNIA \_\_\_\_\_ ARCHETIPO \_\_\_\_\_

GILDA \_\_\_\_\_ CORPORAZIONE \_\_\_\_\_

SESSO \_\_\_\_\_ PESO \_\_\_\_\_ ALTEZZA \_\_\_\_\_ VISTA \_\_\_\_\_

OCCHI \_\_\_\_\_ CAPELLI \_\_\_\_\_ PELLE \_\_\_\_\_ ETÀ \_\_\_\_\_

ROSSI \_\_\_\_\_ GLABRO \_\_\_\_\_ VERDE \_\_\_\_\_ 11 ANNI \_\_\_\_\_

LIMITAZIONI \_\_\_\_\_

CARATTERE \_\_\_\_\_

OSSESSIONI \_\_\_\_\_

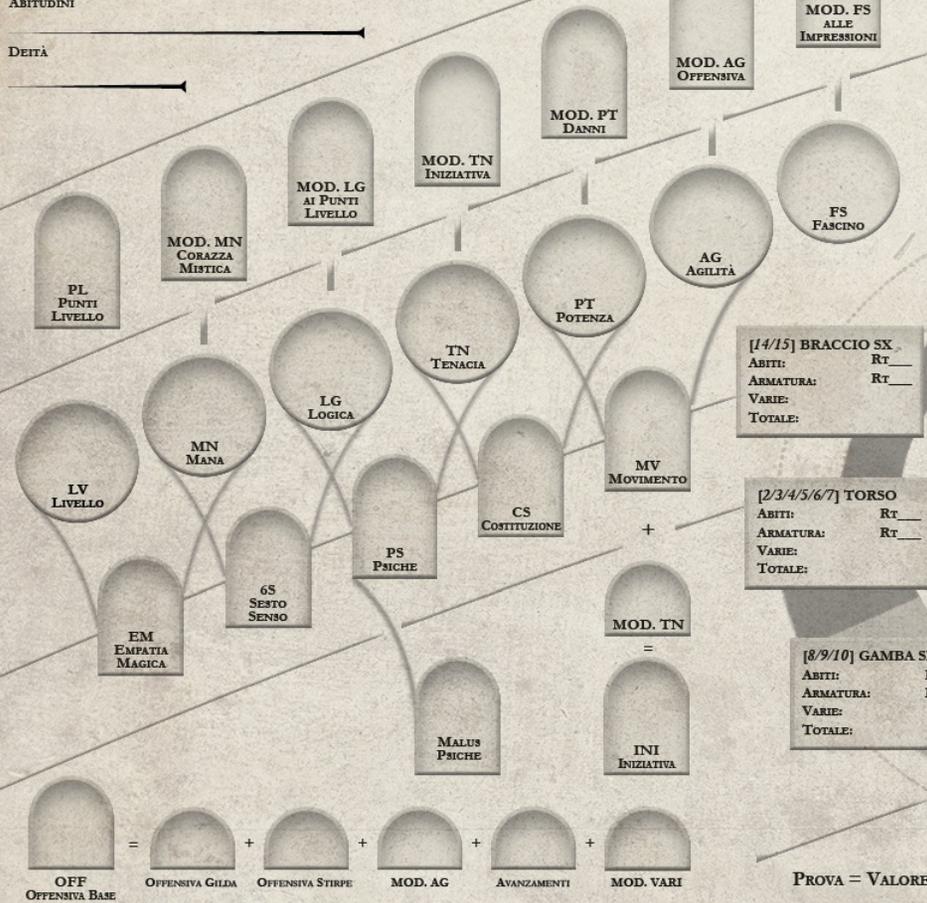
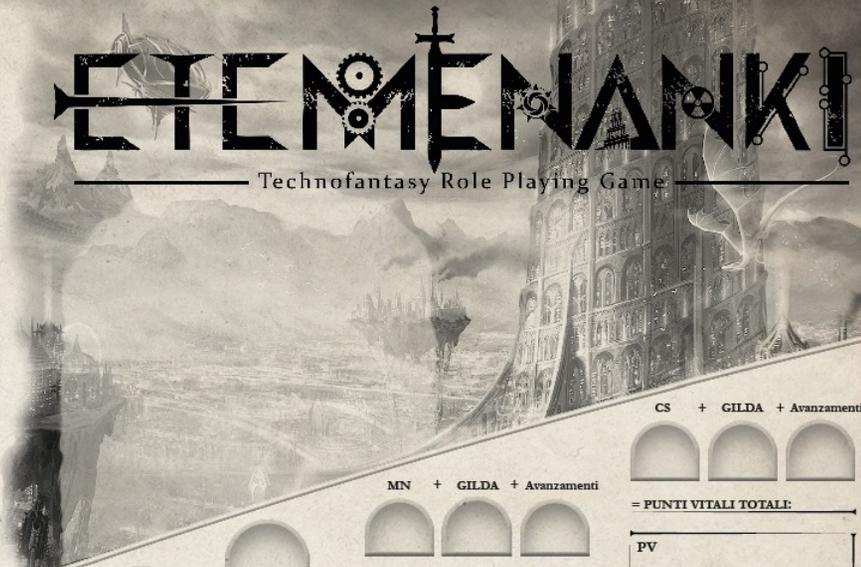
FOBIE \_\_\_\_\_

ABITUDINI \_\_\_\_\_

DEITÀ \_\_\_\_\_

# ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

PM

MOD. FS ALLE IMPRESSIONI

MOD. AG OFFENSIVA

MOD. PT DANNI

MOD. TN INIZIATIVA

MOD. LG AI PUNTI LIVELLO

MOD. MN CORAZZA MISTICA

PL PUNTI LIVELLO

AG AGILITÀ

FS FASCINO

TN TENACIA

PT POTENZA

LV LIVELLO

MN MANA

LG LOGICA

MV MOVIMENTO

CS COSTITUZIONE

PS PSICHE

EM EMPATIA MAGICA

GS SESTO SENSO

MOD. TN =

MALUS PSICHE

INI INIZIATIVA

OFF OFFENSIVA BASE

OFFENSIVA GILDA

OFFENSIVA STIRPE

MOD. AG

AVANZAMENTI

MOD. VARI

= PUNTI VITALI TOTALI:

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI:

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

[18/19] TESTA  
 ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
 ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

[16/17] BRACCIO DX  
 ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
 ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

[14/15] BRACCIO SX  
 ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
 ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

[2/3/4/5/6/7] TORSO  
 ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
 ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

[8/9/10] GAMBA SX  
 ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
 ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

[11/12/13] GAMBA DX  
 ABITI: Rt \_\_\_\_\_  
 ARMATURA: Rt \_\_\_\_\_  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

CORAZZA NATURALE:  
 SCUDO: Rt \_\_\_\_\_  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

CORAZZA MISTICA:  
 VARIE: \_\_\_\_\_  
 TOTALE: \_\_\_\_\_

D20: 1 = ARDUO  
 2/19 = LOCAZIONE  
 20 = OSTILE

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE:	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
DANNI: MOD. PT	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
INIZIATIVA:	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
GIUCCATA/COLPI PER RD	_____	RT	_____	RT	_____	ROTTURA	_____	RT	_____	ROTTURA	_____	RT	_____	ROTTURA	_____

MOVIMENTO \_\_\_\_\_ MX: \_\_\_\_\_

INGOMBRO MASSIMO \_\_\_\_\_

ETERNO: \_\_\_\_\_

PUNTI ESPERIENZA: \_\_\_\_\_

GRADO: \_\_\_\_\_

