

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO _____

STIRPE _____ ETNIA _____ ARCHETIPO _____

GILDA _____ CORPORAZIONE _____

SESSO _____ PESO _____ ALTEZZA _____ VISTA _____

OCCHI _____ CAPELLI _____ PELLE _____ ETÀ _____

LIMITAZIONI _____

CARATTERE _____

OSSESSIONI _____

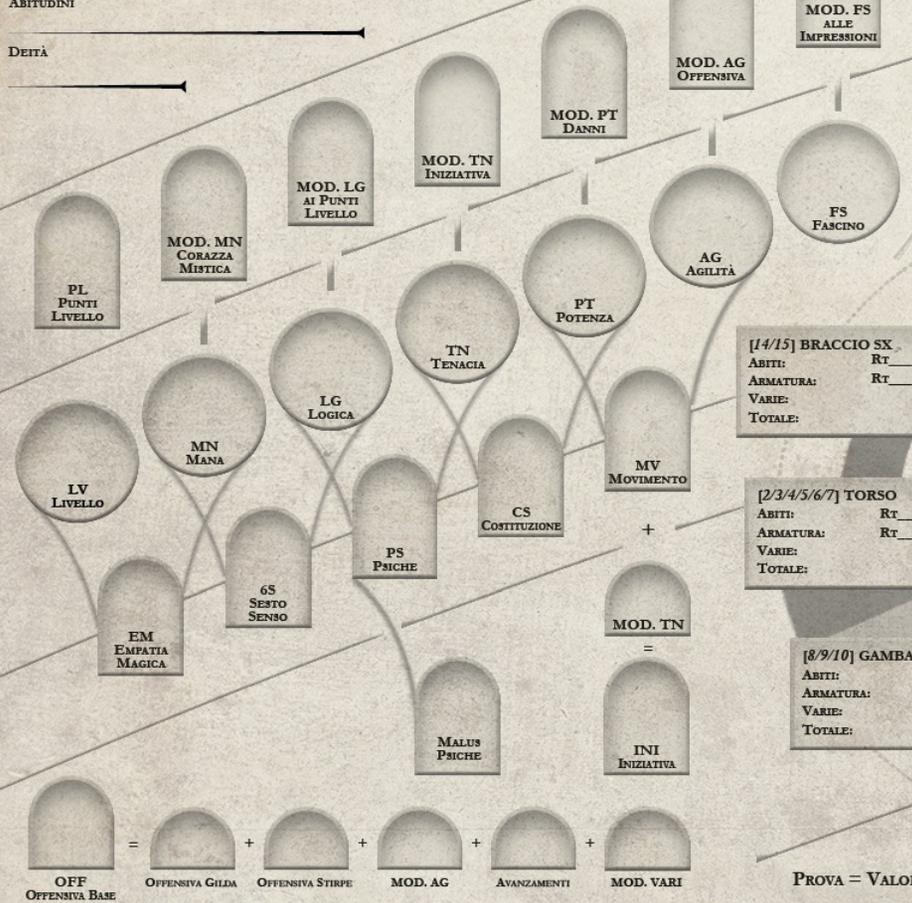
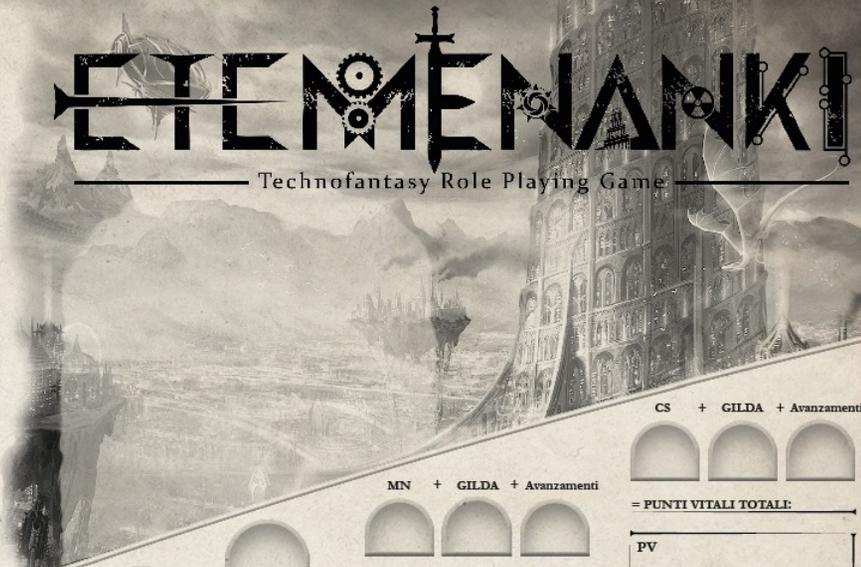
FOBIE _____

ABITUDINI _____

DEITÀ _____

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

= PUNTI VITALI TOTALI: _____

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI: _____

PM

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
2/19 = LOCAZIONE
20 = OSTILE

[14/15] BRACCIO SX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[16/17] BRACCIO DX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[2/3/4/5/6/7] TORSO

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

CORAZZA NATURALE:

SCUDO: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[8/9/10] GAMBA SX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[11/12/13] GAMBA DX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____



CORAZZA MISTICA:

VARIE: _____

TOTALE: _____

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE:	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
DANNI: MOD. PT	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
INIZIATIVA:	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
GITTATA/COLPI PER RD	_____	RT	_____	RT	_____	ROTTURA	_____	RT	_____	ROTTURA	_____	RT	_____	ROTTURA	_____

MOVIMENTO _____ MX: _____

ETERNO: _____ GRADO: _____

INGOMBRO MASSIMO _____ PUNTI ESPERIENZA: _____

