

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO

STIRPE                      ETNIA                      ARCHETIPO

GILDA                      CORPORAZIONE

SESSO                      PESO                      ALTEZZA                      VISTA

OCCHI                      CAPELLI                      PELLE                      ETÀ

LIMITAZIONI

CARATTERE

OSSESSIONI

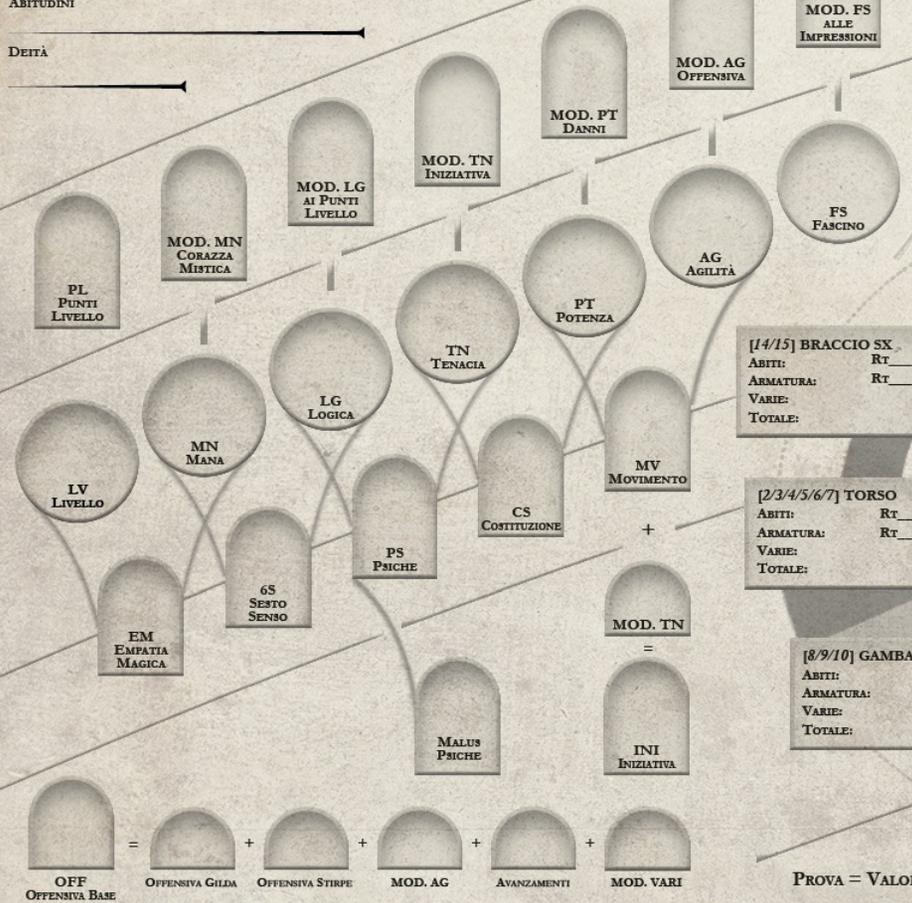
FOBIE

ABITUDINI

DEITÀ

# ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

= PUNTI VITALI TOTALI:

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI:

PM

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO  
2/19 = LOCAZIONE  
20 = OSTILE

[18/19] TESTA  
ABITI: Rt \_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

[16/17] BRACCIO DX  
ABITI: Rt \_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

[14/15] BRACCIO SX  
ABITI: Rt \_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

[2/3/4/5/6/7] TORSO  
ABITI: Rt \_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

[8/9/10] GAMBA SX  
ABITI: Rt \_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

[11/12/13] GAMBA DX  
ABITI: Rt \_\_\_\_  
ARMATURA: Rt \_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

CORAZZA NATURALE:  
SCUDO: Rt \_\_\_\_  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

CORAZZA MISTICA:  
VARIE: \_\_\_\_  
TOTALE: \_\_\_\_

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE									
OFFENSIVA BASE:	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
DANNI: MOD. PT	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
INIZIATIVA:	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
GIUCCATA/COLPI PER RD		RT	:		RT	:									
		ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA	

MOVIMENTO                      MX:                      ETERNO:                      GRADO:

INGOMBRO MASSIMO                      PUNTI ESPERIENZA:

