

STORIE
PARMIGIANE

URBAN LEGEND: NEGOZIO DI GIORNO, CLUB DI SERA

Orecchie da elfo, trucchi professionali per trasformarsi in vampiro o orco, giochi da tavola, dadi, armi in lattice, costumi, ma anche fumetti, libri, giochi di carte Magic, Yu-gi-oh o action figure de Il Signore degli anelli o Labyrinth. Sono solo alcune delle cose che si possono trovare a Urban Legend, il negozio di Antonino Galimi che di pomeriggio si trasforma in una vera e propria "sala giochi", dove i ragazzi si ritrova-

no per sfidarsi ai giochi da tavola o a carte, e i clienti possono scegliere tra i gadget del momento, da Twilight a Iron Man, oppure trovare tutto il materiale per giocare a Dungeons & Dragon, Vampire e Warhammer. Ma non sono solo i giovanissimi a frequentare vicolo Grossardi 3. Ogni giovedì sera infatti il negozio si trasforma in un club, in cui tutti gli appassionati possono sfidarsi a tornei di Magic, Warhammer, o altri giochi di ruolo o di società.

L'INTERVISTA Da dieci anni il 35enne parmigiano gestisce un negozio a tema in Oltretorrente

Antonino Galimi, il "signore" del fantasy

«I giochi di ruolo? Un modo per educare i giovani al confronto con gli altri»

Silvia Bia

Ci sono maghi malvagi e cavalieri pronti a sfidarsi per nobili cause, dame bellissime e viandanti che arrivano da ogni parte del mondo, e ancora vampiri, nani ed elfi, orchi e esseri incantati. E intorno a loro c'è un universo di favola tutto da scoprire, in cui personaggi intrecciano le loro vite per raccontare storie con un finale ogni volta diverso. Tutto questo è lo straordinario mondo in cui è immerso Antonino Galimi, 35 anni e una passione per il fantasy e i giochi di ruolo che negli anni si è trasformata in un vero e proprio lavoro. Oggi il giovane parmigiano è il presidente dell'associazione Etemenanki, punto di riferimento per gli appassionati dei giochi di ruolo, e il suo negozio Urban Legend, in vicolo Grossardi, è da dieci anni tappa obbligata per gli amanti del genere e per molti ragazzi che vi si ritrovano tutti i pomeriggi a giocare.

I "live"
«Abituano le persone ad affrontare le sfide divertendosi»

«Ho sempre avuto una grandissima passione per questo universo - racconta Galimi - e non ho mai creduto che fosse solo un hobby, una cosa che facevo nel tempo libero o perché non sapevo cosa fare». E alla fine il sogno è diventato realtà.

Come ha scoperto i giochi di ruolo?

«All'inizio ho cominciato con un gruppo di amici, tutti appassionati di letteratura fantasy, assidui lettori di Tolkien o di Lovecraft. Ci chiamavamo La Compagnia senza nome e insieme abbiamo vinto i campionati italiani di giochi di ruolo da tavola. Da lì, nel 1999 è nata l'associazione Etemenanki, che organizza giochi di ruolo da tavola e dal vivo con l'obiettivo di stare insieme e di divertirsi, e di insegnare ai ragazzi a giocare di ruolo».

Quando ha deciso di lanciarsi nell'attività del negozio?

«L'anno dopo la nascita dell'associazione, nel 2000. Ho pensato di aprire un negozio dove ci fosse uno spazio in cui gli appassionati potessero

ritrovare e giocare. E così è stato: oltre la metà del negozio è occupata dai tavoli e ogni giorno, oltre ai clienti, chi vuole può sedersi e sfidare amici o sconosciuti a Magic, Yu-gi-oh, Warhammer o altri giochi di ruolo o di società. È da dieci anni che anche i ragazzi più piccoli dopo la scuola si ritrovano qui: i genitori sono tranquilli, mi conoscono e sanno che i loro figli si divertono in modo genuino e in un posto sicuro».

Com'è vivere a 360 gradi quella che è sempre stata la propria passione?

«A me piace molto. Ho la fortuna di essere riuscito a trasformare la mia passione in un lavoro. Certo, non è stato facile e non lo è nemmeno tuttora. Devo esserci sempre, lavorare giorno e notte per stare dietro a tutto. Non solo al negozio e alle ordinazioni dei prodotti, ma anche all'organizzazione degli eventi dal vivo e dei tornei. È faticoso, ma alla fine arrivano anche le soddisfazioni».

Ci sono momenti in cui ci si ritrova a dover fare i conti con la realtà e a "ritirarsi" dalla fantasia?

«Direi di no, anzi. La grande forza nel vivere un lavoro del genere è che se hai i piedi per terra lo vivi ancora più a fondo. È come giocare a calcio o uscire con gli amici. A differenza di quanto si possa pensare, quello dei giochi di ruolo è un ambiente molto sociale in cui si vive la vera realtà, che è quella di confrontarsi con gli altri e non di alienarsi».

Quindi non c'è rischio per i ragazzini che si affacciano a questo mondo?

«No, anzi. Il gioco di ruolo può aiutare molto a crescere, a differenza ad esempio dei videogiochi moderni, in cui i ragazzi sono abituati sempre a vincere, a finire i livelli, e quindi hanno un'assuefazione alla vittoria senza un reale confronto. Nei videogiochi manca il rapporto sociale vero, che invece nel gioco di ruolo c'è e può comportare anche la sconfitta. Il concetto di "perdere" è un valore importante, per-



Da vampiro a maestro di spada Antonino Galimi in alcuni ruoli interpretati durante i giochi di ruolo dal vivo

ché ti insegna anche a essere forte. Ci sono momenti in cui la tua forza è solo rialzarti, momenti in cui sei in ginocchio e non puoi metterti a piangere, ma devi andare avanti. E questo lo impari con il gioco, ma vale anche nella vita».

Il gioco diventa anche un modo di educare?

«Sì, assolutamente. Con i giochi di ruolo insegniamo ai ragazzi le sfide, attraverso il confronto verbale, recitativo o fisico, e il continuo rapporto con gli altri che li porta a superare delle prove. Ma soprattutto, i più giovani imparano a liberarsi dalla timidezza e a socializzare. Con i ragazzi del-

l'associazione li seguiamo, insegniamo loro le regole per giocare, ma attraverso il gioco approfondiamo con loro anche pezzi di storia e di letteratura. E poi durante gli eventi "live" ci si conosce, si impara a vivere insieme e a crescere nel rispetto delle regole. Il tutto, naturalmente, divertendosi».

L'ASSOCIAZIONE Il prossimo appuntamento con elfi, nani e orchi a settembre a Borgotaro

Etemenanki, tra vampiri e Babilonia

Dal 1999 il gruppo di appassionati organizza manifestazioni ludiche

L'associazione ludico culturale di gioco di ruolo dal vivo Etemenanki nasce nel 1999 a Parma e oggi conta circa 200 iscritti in tutta Italia, di cui una ventina nella città ducale. Una comunità di persone che periodicamente si ritrova per organizzare e partecipare ai giochi di ruolo da tavola o dal vivo, interpretando ruoli che vanno dai vampiri ai maghi, fino agli elfi e ai nani, a seconda dell'ambientazione a tema che l'associazione decide di adottare. Tra questi anche la gamma di personaggi che fanno parte di Babilonia, un universo creato da Antonino Galimi, presidente dell'associazione che proprio a lui e al suo mondo deve il nome. «Etemenanki - spiega - è una parola babilonese che significa il luogo dove la terra si congiunge con il cielo». E da qui comincia tutto, perché nel Cronoverso, insieme di tutti gli universi spaziali e temporali, sorge questa torre da cui arrivano genti da tutto il mondo, per un totale di oltre cento razze fantasy: guerrieri, maghi, elfi, nani, uomini-leone, mercanti, angeli, orchi, che si ritrovano fianco a fianco nella stessa città. Un universo che ha



Spade e mantelli Alcuni momenti di eventi "live" di Etemenanki



L'EVENTO



Per gli appassionati dei giochi di ruolo dal vivo il prossimo appuntamento è dal 26 luglio al primo agosto con la Drachenfest, in Germania, dove ogni anno si ritrovano 5 mila persone da ogni parte del mondo. Un evento a cui Antonino Galimi e i ragazzi dell'associazione Etemenanki parteciperanno anche quest'anno, dopo essersi distinti nelle scorse edizioni impersonando la guardia d'onore della propria fazione. Proprio Galimi due anni fa aveva trionfato nella sfida tra campioni e quest'anno è stato eletto comandante di campo interpretando il personaggio di Gilgamesh, dall'epopea di Babilonia. «È la prima volta che viene eletto un non tedesco come comandante di campo - ha commentato Galimi - è stata un'esperienza davvero bellissima ed una grande soddisfazione».

quasi vent'anni, quando Galimi l'ha pensato per la prima volta. «Babilonia ha una sua mitologia, una sua storia, una politica con delle gerarchie e razze diverse - racconta - Di volta in volta con i master (i narratori che nei giochi hanno ruoli fissi e mandano avanti la storia) scrivo la sceneggiatura per gli eventi dal vivo. Una volta spiegate le regole e la trama, chiunque partecipa può interpretare un personaggio e improvvisare».

Una storia con un finale sempre diverso dunque, che si ispira al teatro di canovaccio, e dove ognuno può creare e fare evolvere un personaggio nel tempo, con tanto di costume, armi e trucco a tema. «È bello sapere che ci sono persone che "vivono", giocano e recitano cose che tu hai immaginato e scritto - aggiunge Galimi, che nel cassetto ha due romanzi fantasy ambientati nella nostra città - ogni volta viviamo una storia nuova, proprio come se fossimo a teatro».

Il prossimo evento fantasy dal vivo su Babilonia organizzato dall'associazione si terrà dal 2 al 5 settembre a Borgotaro. Per informazioni www.etemenanki.it, tel. 0521 239359.

COMUNE DI PARMA
ESTRATTO AVVISO DI PROCEDURA APERTA

Il Comune di Parma - Settore Servizi Generali - Largo Torello De Strada, 11/A - 43121 Parma (tel. 0521-218474/031615/218331 - fax 0521-218451) informa che in G.U.R.L. - V Serie Speciale - n. 81 del 16/07/2010 ed all'Albo Pretorio Comunale è pubblicato l'avviso di gara per il "SERVIZIO DI TRASFERIMENTO E SPOLVERATURA DI FONDI ARCHIVISTICI E BIBLIOGRAFICI COMPRESO LA FORNITURA DI SCAFFALATURE TRADIZIONALI E COMPATTABILI PER IL POLO ARCHIVISTICO UBICATO IN VIA LA SPEZIA IN PARMA". CIG 0511189680 - N. gara 562656. L'importo complessivo posto a base di gara è di €600.000,00 al netto di IVA. L'aggiudicazione avverrà con il criterio dell'offerta economicamente più vantaggiosa, ex art. 83 D.Lgs. 163/2006 e s.m.i.

Il bando di gara è stato inviato alla U.E. in data 09/07/2010. Le ditte interessate potranno presentare regolare offerta entro le ore 12,00 del 31/08/2010, secondo le modalità stabilite nel bando integrale di gara, reperibile al sito <http://www.comune.parma.it>, al quale si rimanda anche per tutto quanto qui non contemplato. R.U.P. Geom. Paolo Somacher (tel. 0521 269781). Parma, 09/07/2010 Servizio Contratti Gare Dott. Roberto Barani