

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO

STIRPE ETNIA ARCHETIPO

GILDA CORPORAZIONE

SESSO PESO ALTEZZA VISTA

OCCHI CAPELLI PELLE ETÀ

LIMITAZIONI

CARATTERE

OSSESSIONI

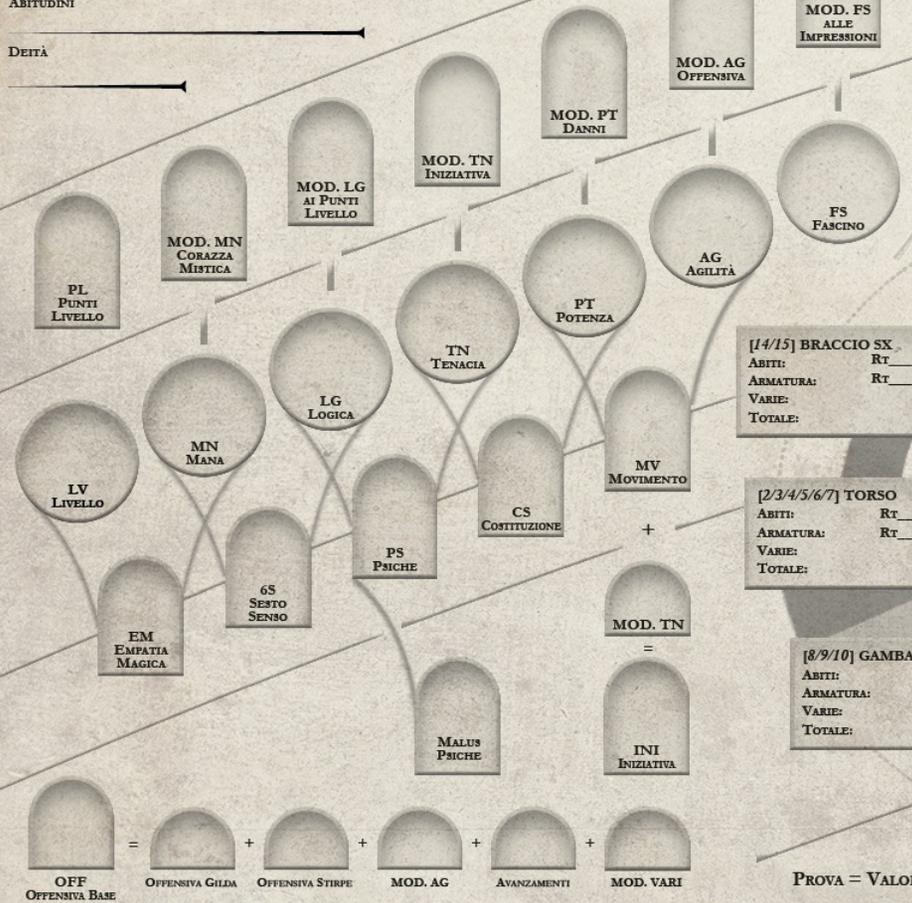
FOBIE

ABITUDINI

DEITÀ

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

= PUNTI VITALI TOTALI:

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI:

PM

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
2/19 = LOCAZIONE
20 = OSTILE

[18/19] TESTA

ABITI: Rt ____

ARMATURA: Rt ____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[16/17] BRACCIO DX

ABITI: Rt ____

ARMATURA: Rt ____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[14/15] BRACCIO SX

ABITI: Rt ____

ARMATURA: Rt ____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[2/3/4/5/6/7] TORSO

ABITI: Rt ____

ARMATURA: Rt ____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[8/9/10] GAMBA SX

ABITI: Rt ____

ARMATURA: Rt ____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[11/12/13] GAMBA DX

ABITI: Rt ____

ARMATURA: Rt ____

VARIE: _____

TOTALE: _____

CORAZZA NATURALE: Rt ____

SCUDO: _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

CORAZZA MISTICA: _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE									
OFFENSIVA BASE:	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
DANNI: MOD. PT	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
INIZIATIVA:	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
GIITTATA/COLPI PER RD	_____	RT	ROTTURA	_____	RT	ROTTURA									

MOVIMENTO MX: _____

INGOMBRO MASSIMO _____

ETERNO: _____

PUNTI ESPERIENZA: _____

GRADO: _____

