

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO

STIRPE ETNIA ARCHETIPO

GILDA CORPORAZIONE

SESSO PESO ALTEZZA VISTA

OCCHI CAPELLI PELLE ETÀ

LIMITAZIONI

CARATTERE

OSSESSIONI

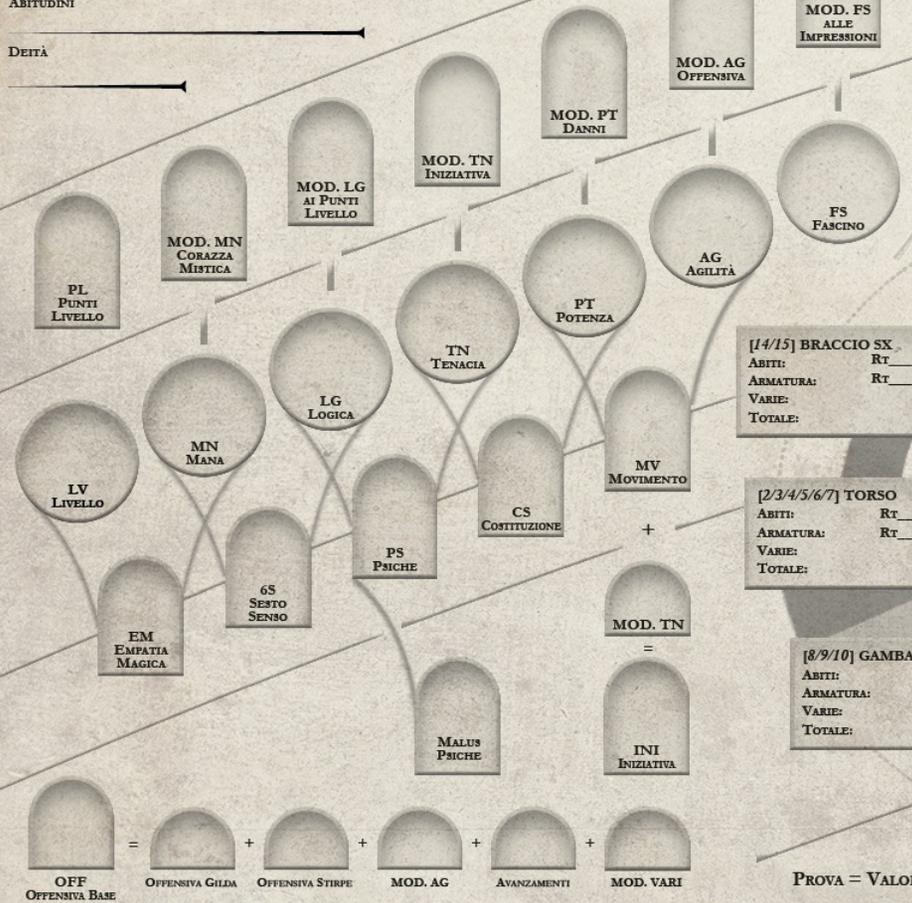
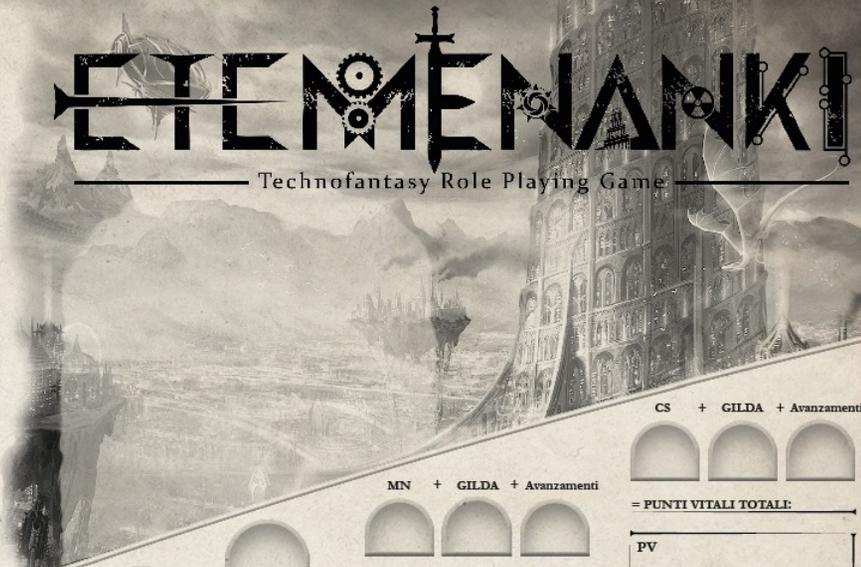
FOBIE

ABITUDINI

DEITÀ

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

= PUNTI VITALI TOTALI:

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI:

PM

MOD. FS ALLE IMPRESSIONI

MOD. AG OFFENSIVA

MOD. PT DANNI

MOD. TN INIZIATIVA

MOD. LG AI PUNTI LIVELLO

MOD. MN CORAZZA MISTICA

PL PUNTI LIVELLO

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
2/19 = LOCAZIONE
20 = OSTILE

[14/15] BRACCIO SX

ABITI: Rt

ARMATURA: Rt

VARIE:

TOTALE:

[16/17] BRACCIO DX

ABITI: Rt

ARMATURA: Rt

VARIE:

TOTALE:

[2/3/4/5/6/7] TORSO

ABITI: Rt

ARMATURA: Rt

VARIE:

TOTALE:

CORAZZA NATURALE:

SCUDO: Rt

VARIE:

TOTALE:

[8/9/10] GAMBA SX

ABITI: Rt

ARMATURA: Rt

VARIE:

TOTALE:

[11/12/13] GAMBA DX

ABITI: Rt

ARMATURA: Rt

VARIE:

TOTALE:



CORAZZA MISTICA:

VARIE:

TOTALE:

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE									
OFFENSIVA BASE:		+	=		+	=		+	=		+	=		+	=
DANNI: MOD. PT		+	=		+	=		+	=		+	=		+	=
INIZIATIVA:		+	=		+	=		+	=		+	=		+	=
GIITTATA/COLPI PER RD		RT	:		RT	:									
		ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA	

MOVIMENTO MX:

INGOMBRO MASSIMO

ETERNO:

PUNTI ESPERIENZA:

GRADO:

