

# VELENI E FILTRI

Di origine Alchemica, ma possono essercene anche di origine Sintetica create dai Genetisti della Realtà

## - ALLUCINOGENO

**Tipo:** Veleno Minore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto (tramite ferite) col veleno entra in uno stato simile alla magia “Confusione” per 30 secondi. Se spalmato su un Arma usando l’Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale CONFUSIONE! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco

## - BALBUZIE

**Tipo:** Veleno Maggiore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto (tramite ferite) col veleno rimane in silenzio ed entra in uno stato simile alla magia “Confusione” per 5 minuti. Se spalmato su un Arma usando l’Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale CONFUSIONE! e SILENZIO! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco

## - BLOCCAPERSONA

**Tipo:** Veleno Maggiore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto col veleno rimane paralizzato per 30 secondi. Se spalmato su un Arma usando l’Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale PARALISI! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco

## - CHIAROVEGGENZA/MELANJE

**Tipo:** Filtro Maggiore

**Effetto:** Chi beve può porre una domanda al master, risposta sibillina.

**Effetto Collaterale:** “Confusione” per 30 secondi

## - DARDO INCANTATO

**Tipo:** Veleno Maggiore

**Effetto:** chi beve o entra a contatto col veleno subisce un colpo “Magico!” al torso. Se spalmato su un Arma usando l’Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale MAGICO! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco

## - ESSENZA DI HELA

**Tipo:** Veleno Superiore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto col veleno subisce un colpo “Mortal!”. Se spalmato su un Arma usando l’Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale FATAL! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco

## - EXOCALIFA

**Tipo:** Filtro Superiore

**Effetto:** Chi la utilizza dichiara: “Crash!”, “A Zero!” e no effetto a Danni Normali fino a fine combattimento.

**Effetto Collaterale:** “Mortal!”

## - FORZA 2

**Tipo:** Filtro Maggiore

**Effetto:** Chi beve dichiara “Crash!” con la propria arma fino a fine combattimento o prossimo fuori gioco.

**Effetto Collaterale:** “Shock!”

### - IMMUNITA' A PAURA

**Tipo:** Filtro Minore

**Effetto:** Chi beve diviene immune al primo "Paura" o "Terrore" subito.

**Effetto Collaterale:** "Silenzio" per 5 minuti

### - MALATTIA

**Tipo:** Veleno Minore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto col veleno subisce gli effetti dell'incantesimo "Malattia". Se spalmato su un Arma usando l'Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale MALATTIA! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco.

### - MUTISMO

**Tipo:** Veleno Minore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto (tramite ferite) col veleno subisce gli effetti dell'incantesimo "Silenzio" Se spalmato su un Arma usando l'Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale SILENZIO! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco.

### - PAURA

**Tipo:** Filtro Minore

**Effetto:** Ottiene 3 cartellini per poter lanciare l'incantesimo "Paura" fino al prossimo fuori gioco.

**Effetto Collaterale:** "Shock!"

### - RESISTENZA A FUOCO

**Tipo:** Filtro Maggiore

**Effetto:** Chi beve è immune al danno "Fuoco" fino a fine combattimento o prossimo fuori gioco.

**Effetto Collaterale:** Subisce un Danno Diretto al tronco da "Gelo!".

### - RESISTENZA A GELO

**Tipo:** Filtro Maggiore

**Effetto:** Chi beve è immune al danno "Gelo" fino a fine combattimento o prossimo fuori gioco.

**Effetto Collaterale:** Subisce un Danno Diretto al tronco da "Fuoco!".

### - FILTRO DI YAMA

**Tipo:** Filtro Superiore

**Effetto:** Chi beve fa "A zero!" con arma fino a fine combattimento o prossimo fuori gioco.

**Effetto Collaterale:** "Coma!" e "A zero!"

### - SONNO

**Tipo:** Veleno Maggiore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto col veleno cade addormentato per 30 secondi. Se spalmato su un Arma usando l'Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale SHOCK! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco.

### - STIMOLANTE

**Tipo:** Filtro Maggiore

**Effetto:** Ottiene 1 cartellino per poter lanciare l'incantesimo "Fascinazione" che si consumerà comunque al termine del prossimo fuori gioco. L'incantesimo potrà essere usato soltanto su creature di sesso opposto all'usufruitore del filtro.

**Effetto Collaterale:** Subisce un Danno "Veleno!" appena ingerisce il filtro

- **TERRORE**

**Tipo:** Filtro Maggiore

**Effetto:** Ottiene 3 cartellini per “Parola Sacra” ordine di chi beve il filtro, che si consumeranno comunque al termine del prossimo fuori gioco.

**Effetto Collaterale:** Appena utilizza l’ultimo Cartellino entra in Frenesia e attacca le creature più vicine per 5 minuti.

- **VELENO**

**Tipo:** Veleno Maggiore

**Effetto:** Chi beve o entra a contatto col veleno perde 1 P.F. ogni quattro minuti. Se spalmato su un Arma usando l’Abilità: Utilizzare Veleni potrà dichiarare il Potere Speciale VELENO! fino a fine combattimento o al prossimo fuori gioco.

- **VIAGGIO ASTRALE**

**Tipo:** Filtro Superiore

**Effetto:** Permette di porre una domanda al proprio dio (chiamare un master)

**Effetto Collaterale:** “Confusione” per 5 minuti.

**N.B.: Gli Effetti Collaterali agiscono sull’usufruitore al termine della durata del Filtro**