

## CREATURE METASTRALI LUMINOSE (ANGELI)

*Babilonia è popolata da innumerevoli popoli che vivono in una sorta di armonia razziale. Non esiste una chiusura di casta tra le varie razze e la maggior parte di esse coesiste pacificamente e sempre di nuove ne nascono all'ombra della benevola Torre della Sapienza.*

**TUTTE LE RAZZE DEVONO ESSERE DEGNAMENTE RAPPRESENTATE ATTRAVERSO IL COSTUME ED IL TRUCCO, QUINDI FACILMENTE RICONOSCIBILI. SE CIO' NON ACCADE NON SARA' POSSIBILE USARNE LE ABILITA' E SI SUBIRANNO DEI MALUS SUI PUNTI ESPERIENZA DELLA PARTITA.**

LEGENDA:

P.A. = PUNTO/I ARMATURA

P.F. = PUNTO/I FERITA

Imm. = Immune (Dichiara "No Effetto!" a quella specifica chiamata)

**Se toccano un oggetto di Selenite o subiscono un colpo da un'arma Selenite! Subiscono anche il Potere Speciale Veleno!**

RAZZA	BONUS	DESCRIZIONE	Costo
Isiriail (Cherubita Minore della Vita)	Ritualistica 1, Contare, Leggere e scrivere, Rigenerazione	Per metà angeli e per metà materia, sono la manifestazione terrena della Vita. Miracoli viventi, segni del divino essere, si dice che siano gli occhi stessi della fertile madre. Generosi e benevoli verso i viventi e spietati contro i non morti. Li contraddistinguono la pelle ed i capelli color del latte e gli occhi luminosissimi.	-2200
Uriail (Cherubita Minore della Realtà)	Ritualistica 1, Contare, Leggere e scrivere, +1 P.A.	Per metà angeli e per metà materia, sono la manifestazione terrena della Realtà. La loro pelle color metallo e meccanismi sul corpo evidenziano la loro natura logica. <b>(Possono apprendere le Abilità del Tempio-Laboratorio, al relativo ordine)</b>	-1500
Horuiail (Cherubita Minore dell'Ordine)	Ritualistica 1, Contare, Leggere e scrivere, +1 P.F., 1° livello da Sacerdote dell'Ordine, Furia Celestiale.	Per metà angeli e per metà materia, sono la manifestazione terrena dell'Ordine. Sacerdoti e capitani tra i celestiali, sono il nemico che nessun demone vorrebbe affrontare. Variano razzialmente a parte la pelle ed i capelli dorati. <b>(Furia Celestiale: Strappando un cartellino Invocazione dichiara Sventrademoni! con la propria arma principale, per la durata di un combattimento)</b>	-3000
Costruttore (Deviato della Realtà)	+1P.A., Riparare 2	I sacri guerrieri-automi di Urir. Nessun dubbio, nessuna paura, nessuna pietà, solo l'incrollabile e fredda logica del Dio-macchina. Simili a golem nella forma e nel pensiero, la fiera purezza del silicio combinata con la durezza dell'acciaio-vivente.	-1300

RAZZA	BONUS	DESCRIZIONE	Costo
Juggernaut (Costrutto della Realtà)	Coraggio 1, +1 P.A. Dichiara Ka-Blam! (non con armi corte),	Automati guerrieri del Mondo della Realtà. Le creature predilette da Basileus, macchine senzienti e inarrestabili, fatte in gran parte di materia astrale, inviate per difendere il verbo della Realtà. <b>(Non possono apprendere Leggere e scrivere)</b>	-1300
Pacificatore (Deviato della Vita)	Coraggio 3	Angeli guerrieri minori di Ishtarir. Simili fisicamente agli Isiriail a parte per lacrime argento che solcano i loro volti mentre falciano misericordiosamente i nemici della fede. La loro lama è pietà, la morte il loro perdono.	-1500
Vendicatore (Deviato dell'Ordine)	Dichiara Fuoco!, +1 P. A., Imm. a Terrore	Angeli guerrieri minori di Maat. Dall'aspetto elfico con capelli rosso fuoco e pelle dorata, anche se circondati da un'aura terrificante, questi sono i guerrieri di elite tra i cherubiti	-1800