

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO

STIRPE ETNIA ARCHETIPO

GILDA CORPORAZIONE

SESSO PESO ALTEZZA VISTA

OCCHI CAPELLI PELLE ETÀ

LIMITAZIONI

CARATTERE

OSSESSIONI

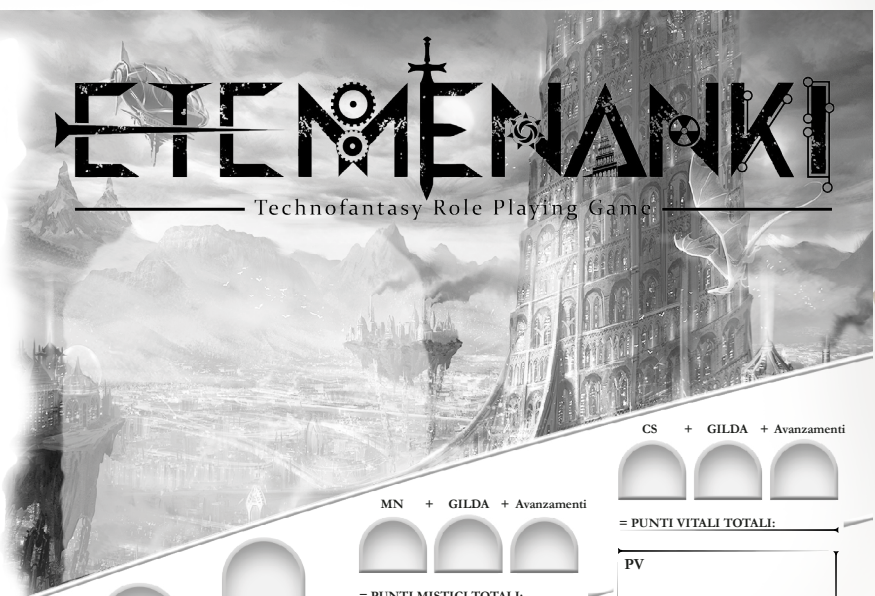
FOBIE

ABITUDINI

DEITÀ

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

Three arched boxes for CS, GILDA, and Avanzamenti.

= PUNTI VITALI TOTALI:

MN + GILDA + Avanzamenti

Three arched boxes for MN, GILDA, and Avanzamenti.

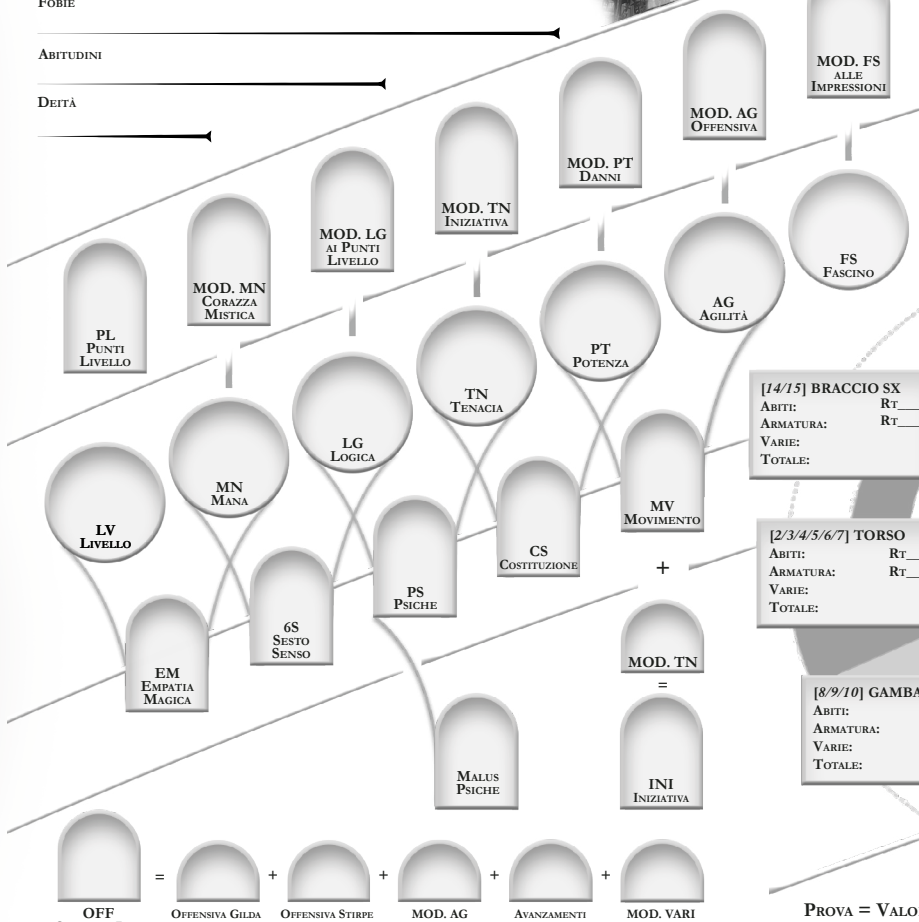
= PUNTI MISTICI TOTALI:

Box for PM (Punti Mistici).

Box for PV (Punti Vitali).

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
2/19 = LOCAZIONE
20 = OSTILE



[18/19] TESTA
ABITI: Rt___
ARMATURA: Rt___
VARIE: Rt___
TOTALE:

[14/15] BRACCIO SX
ABITI: Rt___
ARMATURA: Rt___
VARIE: Rt___
TOTALE:

[16/17] BRACCIO DX
ABITI: Rt___
ARMATURA: Rt___
VARIE: Rt___
TOTALE:

[2/3/4/5/6/7] TORSO
ABITI: Rt___
ARMATURA: Rt___
VARIE: Rt___
TOTALE:

CORAZZA NATURALE:
SCUDO: Rt___
VARIE: Rt___
TOTALE:

[8/9/10] GAMBA SX
ABITI: Rt___
ARMATURA: Rt___
VARIE: Rt___
TOTALE:

[11/12/13] GAMBA DX
ABITI: Rt___
ARMATURA: Rt___
VARIE: Rt___
TOTALE:



CORAZZA MISTICA:
VARIE: Rt___
TOTALE:

OFF OFFENSIVA BASE = OFFENSIVA GILDA + OFFENSIVA STIRPE + MOD. AG + AVANZAMENTI + MOD. VARI

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO: _____			TIPO: _____			TIPO: _____			TIPO: _____		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE: _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
DANNI: MOD. PT _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
INIZIATIVA: _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
GITTATA/COLPI PER RD _____		RT	:		RT	:		RT	:		RT	:
		ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA	

MOVIMENTO _____ MX: _____ ETERNO: _____ GRADO: _____

INGOMBRO MASSIMO _____ PUNTI ESPERIENZA: _____

