

GIOCATORE _____

NOME PERSONAGGIO _____

STIRPE _____ ETNIA _____ ARCHETIPO _____

GILDA _____ CORPORAZIONE _____

SESSO _____ PESO _____ ALTEZZA _____ VISTA _____

OCCI _____ CAPELLI _____ PELLE _____ ETÀ _____

LIMITAZIONI _____

CARATTERE _____

OSSIONI _____

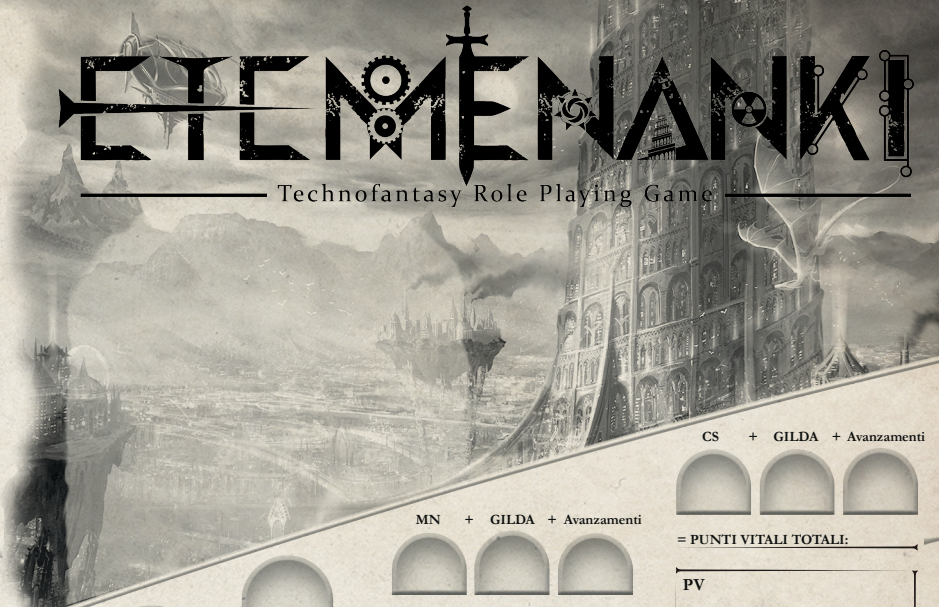
FOBIE _____

ABITUDINI _____

DEITÀ _____

E T E M E N T A N K I

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

= PUNTI VITALI TOTALI:

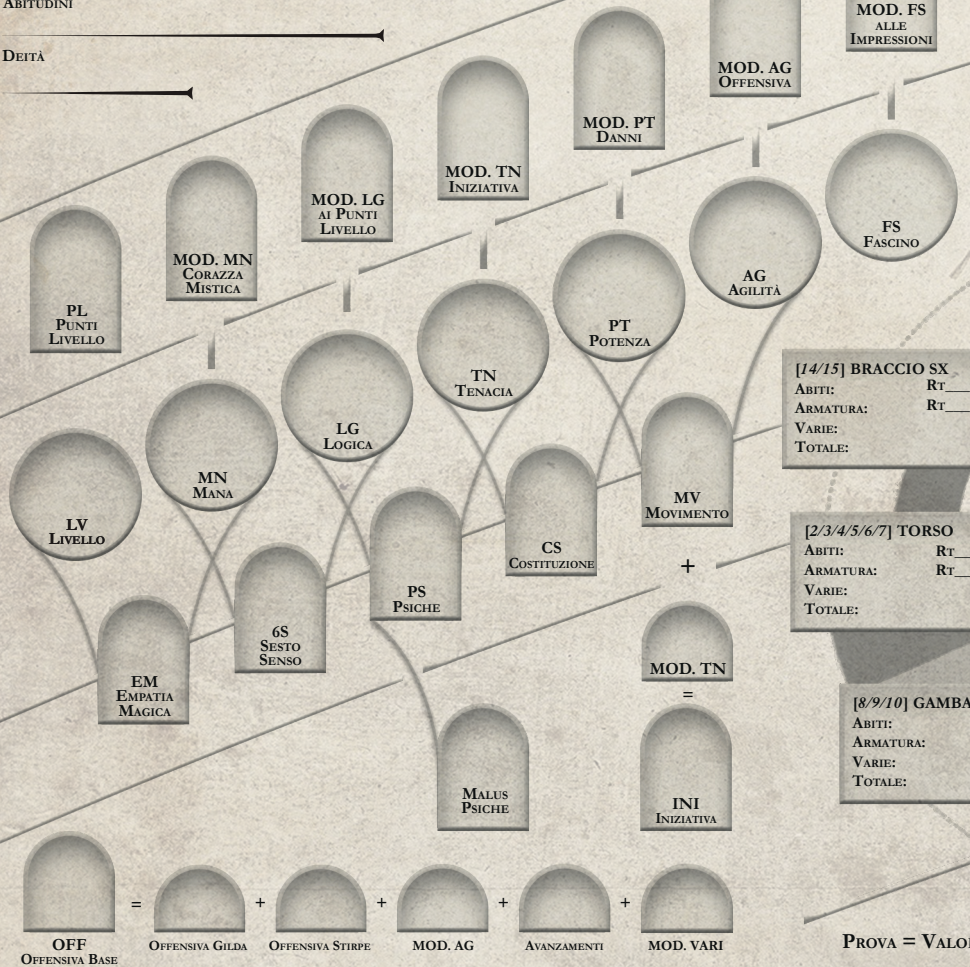
PV

= PUNTI MISTICI TOTALI:

PM

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
2/19 = LOCAZIONE
20 = OSTILE



[18/19] TESTA
ABITI: Rt _____
ARMATURA: Rt _____
VARIE: _____
TOTALE: _____

[14/15] BRACCIO SX
ABITI: Rt _____
ARMATURA: Rt _____
VARIE: _____
TOTALE: _____

[16/17] BRACCIO DX
ABITI: Rt _____
ARMATURA: Rt _____
VARIE: _____
TOTALE: _____

[2/3/4/5/6/7] TORSO
ABITI: Rt _____
ARMATURA: Rt _____
VARIE: _____
TOTALE: _____

CORAZZA NATURALE:
SCUDO: Rt _____
VARIE: _____
TOTALE: _____



[8/9/10] GAMBA SX
ABITI: Rt _____
ARMATURA: Rt _____
VARIE: _____
TOTALE: _____

[11/12/13] GAMBA DX
ABITI: Rt _____
ARMATURA: Rt _____
VARIE: _____
TOTALE: _____

CORAZZA MISTICA:
VARIE: _____
TOTALE: _____

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO: _____			TIPO: _____			TIPO: _____			TIPO: _____		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE: _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____
DANNI: MOD. PT _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____
INIZIATIVA: _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____	+	_____	= _____
GITTATA/COLPI PER RD _____		RT _____	: _____		RT _____	: _____		RT _____	: _____		RT _____	: _____
		ROTTURA _____			ROTTURA _____			ROTTURA _____			ROTTURA _____	

MOVIMENTO _____ MX: _____

INGOMBRO MASSIMO _____

ETERNO: _____

PUNTI ESPERIENZA: _____

GRADO: _____

