

GIOCATORE _____

NOME PERSONAGGIO _____

STIRPE _____ ETNIA _____ ARCHETIPO _____

GILDA _____ CORPORAZIONE _____

SESSO _____ PESO _____ ALTEZZA _____ VISTA _____

OCCHI _____ CAPELLI _____ PELLE _____ ETÀ _____
ROSSI → *GLABRO* → *BRUNA* → *12 ANNI*

LIMITAZIONI _____

CARATTERE _____

OSSESSIONI _____

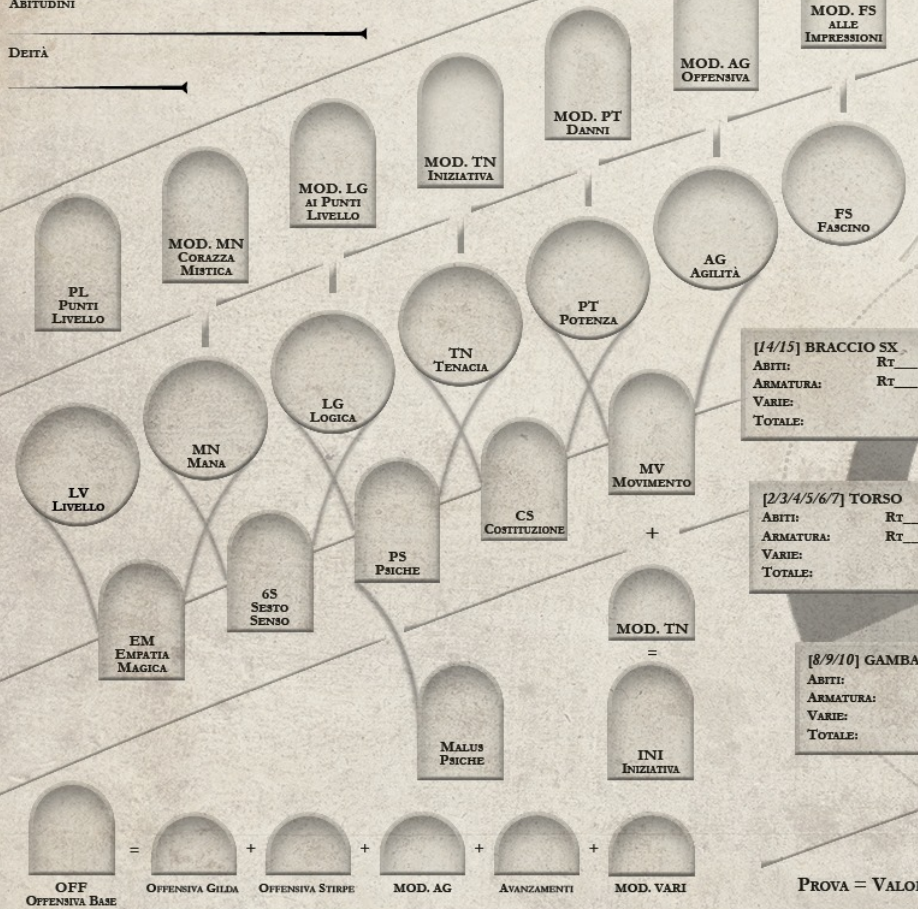
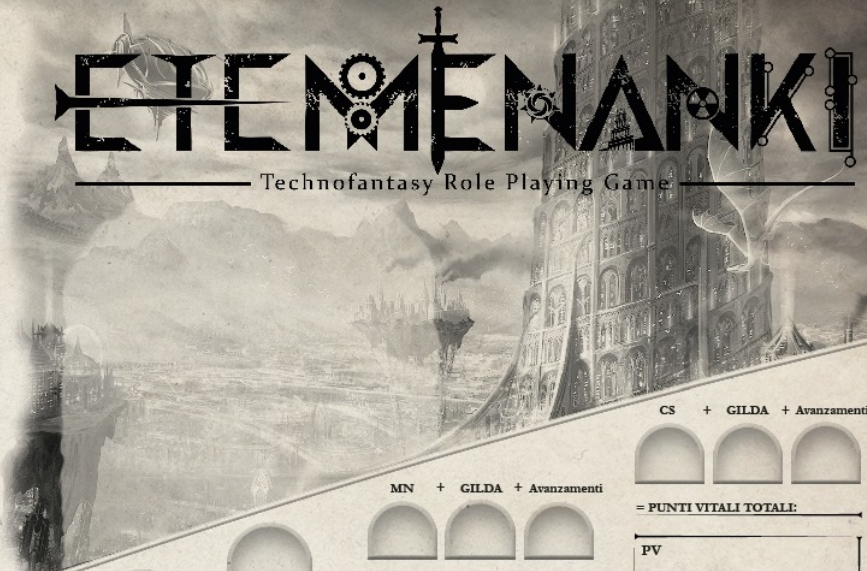
FOBIE _____

ABITUDINI _____

DEITÀ _____

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

MOD. FS ALLE IMPRESSIONI

MOD. AG OFFENSIVA

MOD. PT DANNI

MOD. TN INIZIATIVA

MOD. LG AI PUNTI LIVELLO

MOD. MN CORAZZA MISTICA

PL PUNTI LIVELLO

LV LIVELLO

MN MANA

LG LOGICA

TN TENACIA

PT POTENZA

AG AGILITÀ

FS FASCINO

MV MOVIMENTO

CS COSTITUZIONE

PS PSICHE

EM EMPATIA MAGICA

GS SESTO SENSO

MOD. TN

MALUS PSICHE

INI INIZIATIVA

PM

PUNTI MISTICI TOTALI:

PV

PUNTI VITALI TOTALI:

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
 2/19 = LOCAZIONE
 20 = OSTILE

[14/15] BRACCIO SX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[16/17] BRACCIO DX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[2/3/4/5/6/7] TORSO

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

CORAZZA NATURALE:

SCUDO: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[8/9/10] GAMBA SX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[11/12/13] GAMBA DX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____



CORAZZA MISTICA:

VARIE: _____

TOTALE: _____

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE	
OFFENSIVA BASE:	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=
DANNI: MOD. PT	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=
INIZIATIVA:	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=
GITTATA/COLPI PER RD	_____	RT	_____	:	_____	RT	_____	:	_____	RT	_____	:	_____	RT	_____	:

MOVIMENTO _____ MX: _____

INGOMBRO MASSIMO _____

ETERNO: _____

PUNTI ESPERIENZA: _____

GRADO: _____

