

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO _____

STIRPE _____ ETNIA _____ ARCHETIPO _____

GILDA _____ CORPORAZIONE _____

SESSO _____ PESO _____ ALTEZZA _____ VISTA _____

OCCHI _____ CAPELLI _____ PELLE _____ ETÀ _____

ROSSI _____ GLABRO _____ VERDE _____ 11 ANNI _____

LIMITAZIONI _____

CARATTERE _____

OSSESSIONI _____

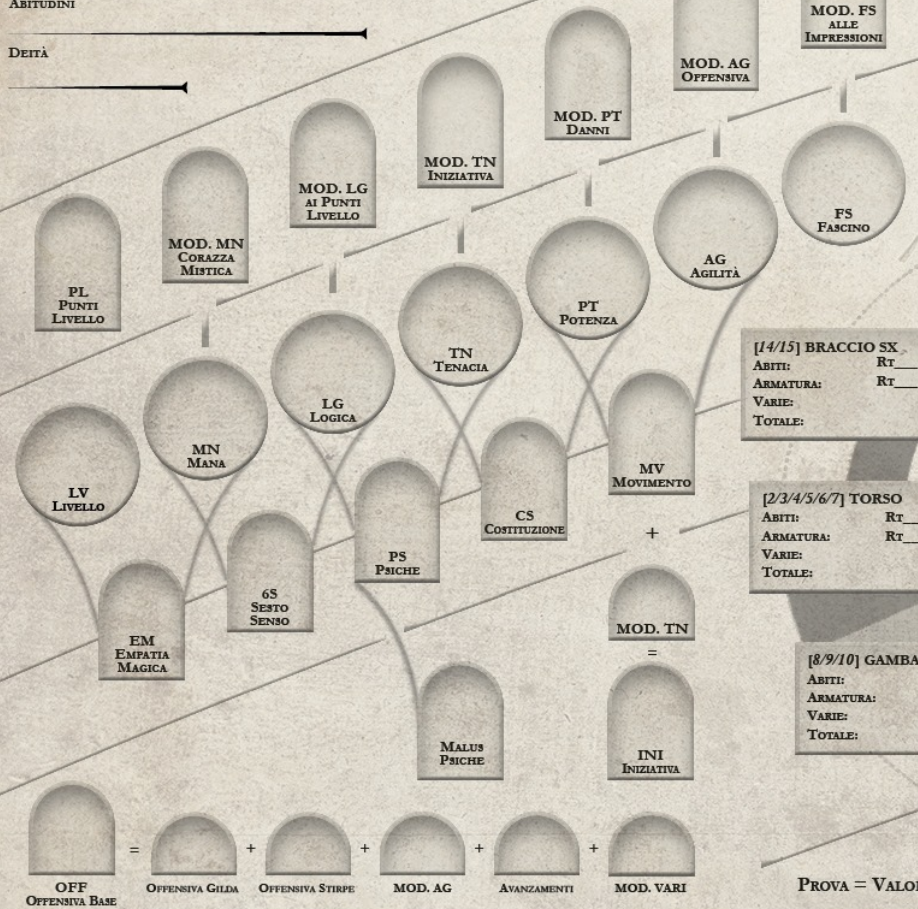
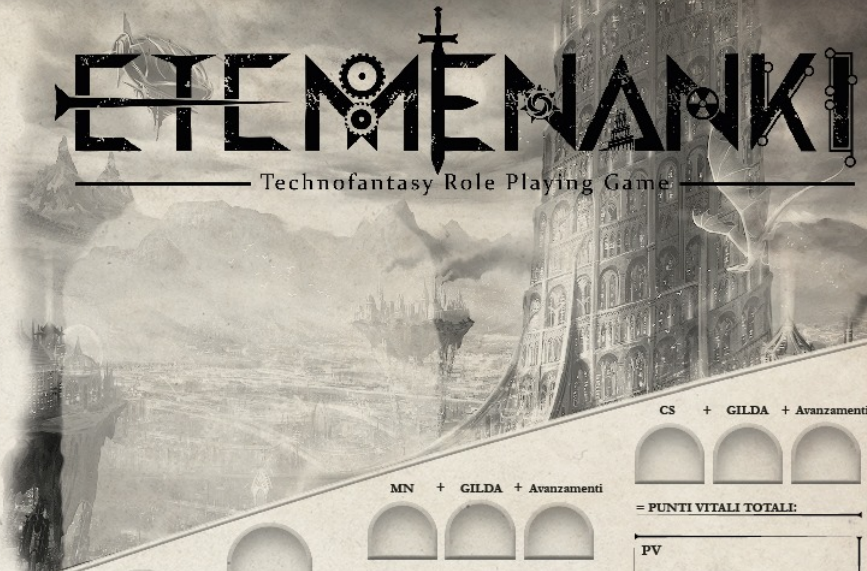
FOBIE _____

ABITUDINI _____

DEITÀ _____

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

PM

MOD. FS ALLE IMPRESSIONI

MOD. AG OFFENSIVA

MOD. PT DANNI

MOD. TN INIZIATIVA

MOD. LG AI PUNTI LIVELLO

MOD. MN CORAZZA MISTICA

PL PUNTI LIVELLO

AG AGILITÀ

FS FASCINO

PT POTENZA

TN TENACIA

LG LOGICA

MN MANA

LV LIVELLO

MV MOVIMENTO

CS COSTITUZIONE

PS PSICHE

6S SESTO SENSO

EM EMPATIA MAGICA

MOD. TN =

MALUS PSICHE

INI INIZIATIVA

= PUNTI VITALI TOTALI:

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI:

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
2/19 = LOCAZIONE
20 = OSTILE

[14/15] BRACCIO SX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[16/17] BRACCIO DX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[2/3/4/5/6/7] TORSO

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

CORAZZA NATURALE:

SCUDO: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[8/9/10] GAMBA SX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____

[11/12/13] GAMBA DX

ABITI: Rt _____

ARMATURA: Rt _____

VARIE: _____

TOTALE: _____



CORAZZA MISTICA:

VARIE: _____

TOTALE: _____

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE:	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
DANNI: MOD. PT	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
INIZIATIVA:	_____	+	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____	+	_____	=	_____
GIUCCATA/COLPI PER RD	_____	RT	_____	RT	_____	ROTTURA	_____	RT	_____	ROTTURA	_____	RT	_____	ROTTURA	_____

MOVIMENTO _____ MX: _____

INGOMBRO MASSIMO _____

ETERNO: _____

PUNTI ESPERIENZA: _____

GRADO: _____

