

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO _____

STIRPE _____ ETNIA _____ ARCHETIPO _____

GILDA _____ CORPORAZIONE _____

SESSO _____ PESO _____ ALTEZZA _____ VISTA _____

OCCHI _____ CAPELLI _____ PELLE _____ ETÀ _____

LIMITAZIONI _____

CARATTERE _____

OSSESSIONI _____

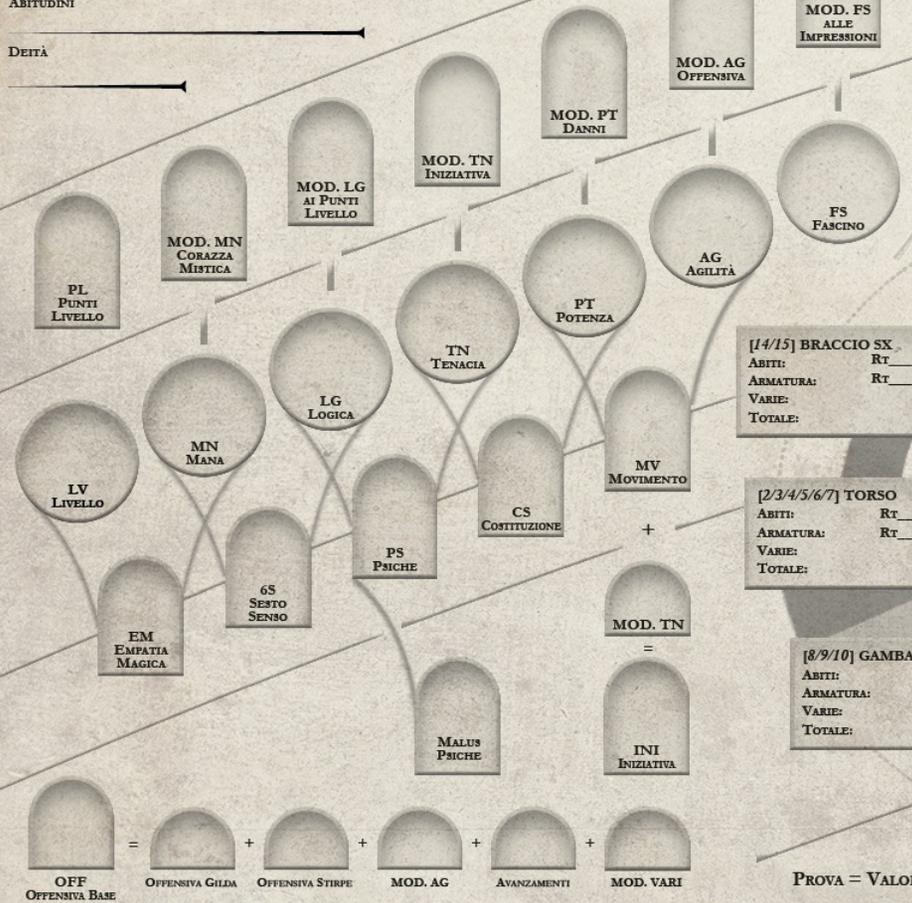
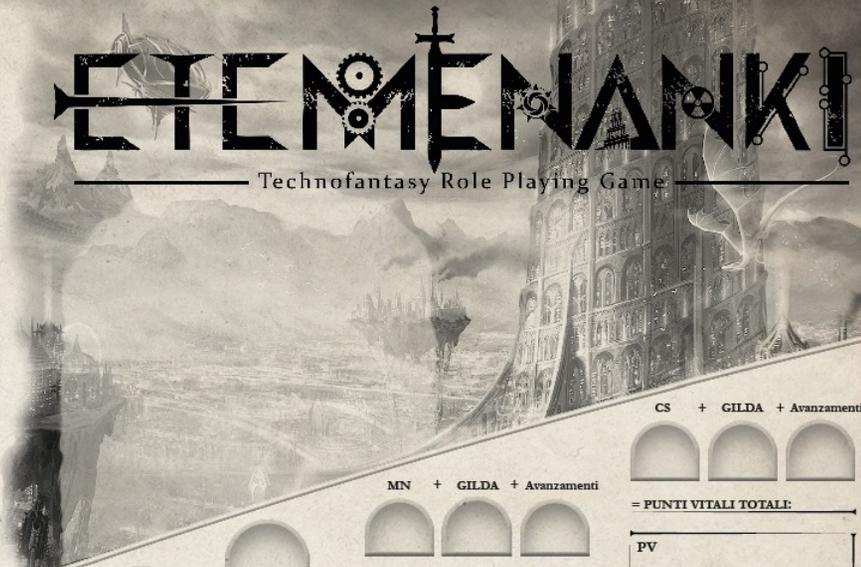
FOBIE _____

ABITUDINI _____

DEITÀ _____

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

= PUNTI VITALI TOTALI: _____

PV

= PUNTI MISTICI TOTALI: _____

PM

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

[18/19] TESTA
 ABITI: Rt _____
 ARMATURA: Rt _____
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

[16/17] BRACCIO DX
 ABITI: Rt _____
 ARMATURA: Rt _____
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

[14/15] BRACCIO SX
 ABITI: Rt _____
 ARMATURA: Rt _____
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

[2/3/4/5/6/7] TORSO
 ABITI: Rt _____
 ARMATURA: Rt _____
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

[8/9/10] GAMBA SX
 ABITI: Rt _____
 ARMATURA: Rt _____
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

[11/12/13] GAMBA DX
 ABITI: Rt _____
 ARMATURA: Rt _____
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

CORAZZA NATURALE: Rt _____
 SCUDO: Rt _____
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

CORAZZA MISTICA:
 VARIE: _____
 TOTALE: _____

D20: 1 = ARDUO
 2/19 = LOCAZIONE
 20 = OSTILE

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO: _____														
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE									
OFFENSIVA BASE: _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
DANNI: MOD. PT _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
INIZIATIVA: _____	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
GIUCCATA/COLPI PER RD _____		RT	:												
		ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA	

MOVIMENTO _____ MX: _____

ETERNO: _____ GRADO: _____

INGOMBRO MASSIMO _____ PUNTI ESPERIENZA: _____

