

GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO

STIRPE ETNIA ARCHETIPO

GILDA CORPORAZIONE

SESSO PESO ALTEZZA VISTA

OCCI CAPELLI PELLE ETÀ

LIMITAZIONI

CARATTERE

OSSESSIONI

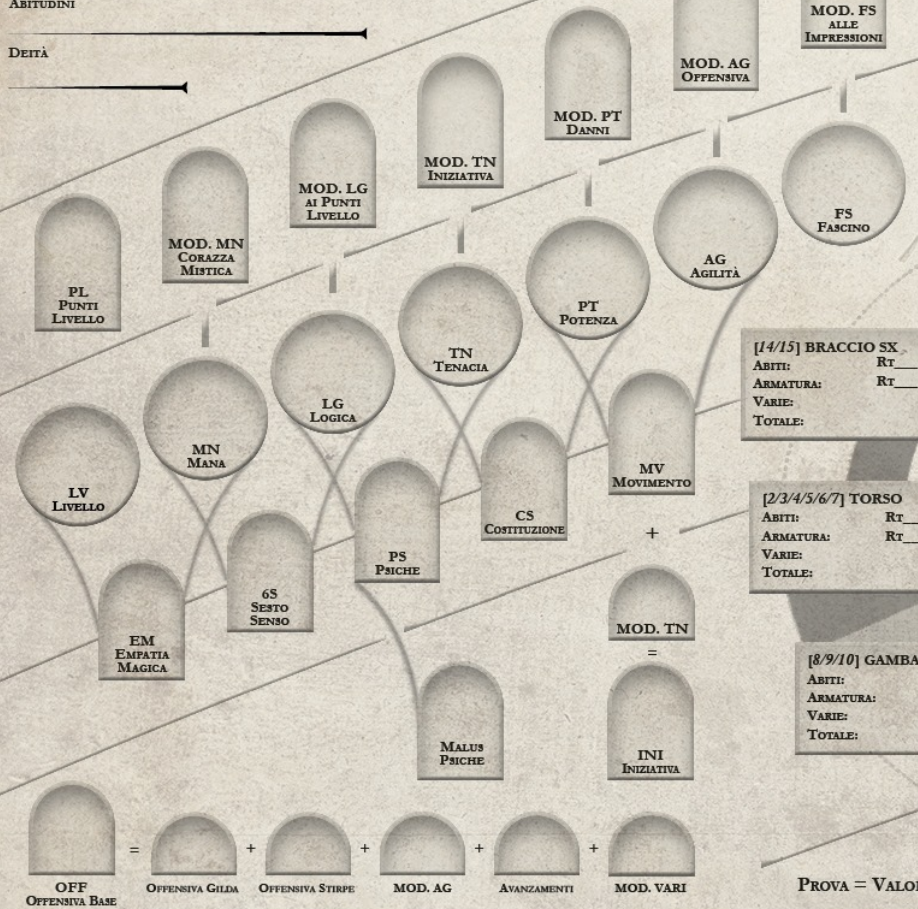
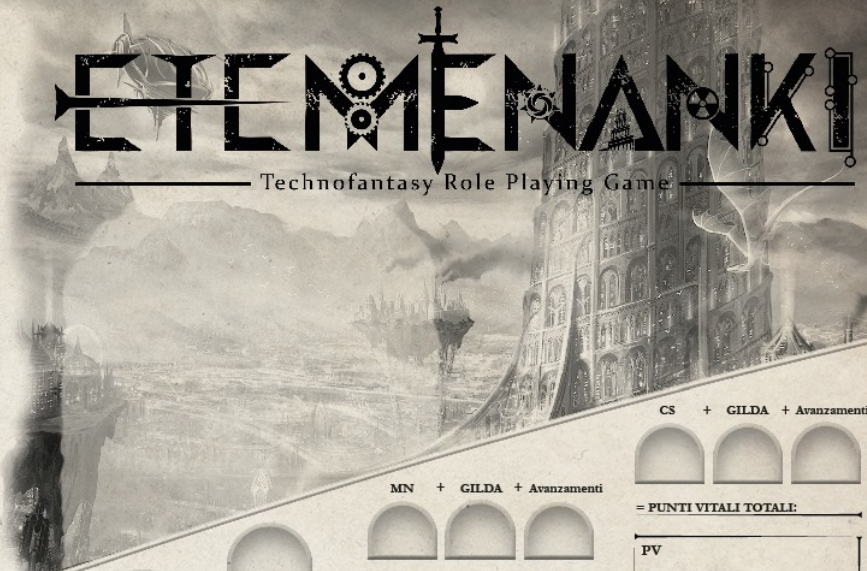
FOBIE

ABITUDINI

DEITÀ

ETEMENANKI

Technofantasy Role Playing Game



CS + GILDA + Avanzamenti

MN + GILDA + Avanzamenti

PM

MOD. FS ALLE IMPRESSIONI

MOD. AG OFFENSIVA

MOD. PT DANNI

MOD. TN INIZIATIVA

MOD. LG AI PUNTI LIVELLO

MOD. MN CORAZZA MISTICA

PL PUNTI LIVELLO

AG AGILITÀ

FS FASCINO

PT POTENZA

TN TENACIA

LG LOGICA

MN MANA

LV LIVELLO

MV MOVIMENTO

CS COSTITUZIONE

PS PSICHE

6S SESTO SENSO

EM EMPATIA MAGICA

MALUS PSICHE

MOD. TN INI

MOD. TN

=

PUNTI VITALI TOTALI:

PV

PUNTI MISTICI TOTALI:

DANNI - CORAZZA = PV PERSI

D20: 1 = ARDUO
2/19 = LOCAZIONE
20 = OSTILE

[18/19] TESTA

ABITI: Rt ___

ARMATURA: Rt ___

VARIE: _____

TOTALE: _____

[16/17] BRACCIO DX

ABITI: Rt ___

ARMATURA: Rt ___

VARIE: _____

TOTALE: _____

[14/15] BRACCIO SX

ABITI: Rt ___

ARMATURA: Rt ___

VARIE: _____

TOTALE: _____

[2/3/4/5/6/7] TORSO

ABITI: Rt ___

ARMATURA: Rt ___

VARIE: _____

TOTALE: _____

[8/9/10] GAMBA SX

ABITI: Rt ___

ARMATURA: Rt ___

VARIE: _____

TOTALE: _____

[11/12/13] GAMBA DX

ABITI: Rt ___

ARMATURA: Rt ___

VARIE: _____

TOTALE: _____

CORAZZA NATURALE:

SCUDO: Rt ___

VARIE: _____

TOTALE: _____

CORAZZA MISTICA:

VARIE: _____

TOTALE: _____

PROVA = VALORE CARATTERISTICA O ABILITÀ - TIRO DEL D20 + BONUS/- MALUS

ARMI	TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:			TIPO:		
	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	ARMA	MOD. VARI	TOTALE	NATURALE	MOD. VARI	TOTALE
OFFENSIVA BASE:	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
DANNI: MOD. PT	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
INIZIATIVA:	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=	+	+	=
GIITTATA/COLPI PER RD		RT	:		RT	:		RT	:		RT	:		RT	:
		ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA			ROTTURA	

MOVIMENTO MX: ETERNO: GRADO:

INGOMBRO MASSIMO PUNTI ESPERIENZA:

